



Voditelji:

Goranka Nogo
Goran Igaly

Studenti:

Darija Dabić
Petra Jakulj
Siniša Novak
Tin Deranja
Ivana Pleše
Jasna Španec
Luka Kapitančić
Ivana Gled
Karla Mikulić
Marija Cvitanović
Marija Laća
Elena Petek
Ivana Peran
Petra Međimurec
Dominik Jakoliš
Sandra Nežić

Aktivnosti:

Upravljanje s Codey Rockymem

pomoću tipkovnice

Koliko imaš godina?

Pobijedi prepreke

Prepoznavanje riječi

Prepoznavanje boja

Nogomet

Robotski jezik (IR sensor)

Visinomjer s ormarata

Refleks

Pogodi broj

Toplo-hladno

Majmun lovi banane

In the disco

Oprezno parkiranje

Laku noć!

Zaplešimo uz zvuk

Vakula

Stani lopusu!

Telekineza

Igra "Simon"

Mate nosi štafetu

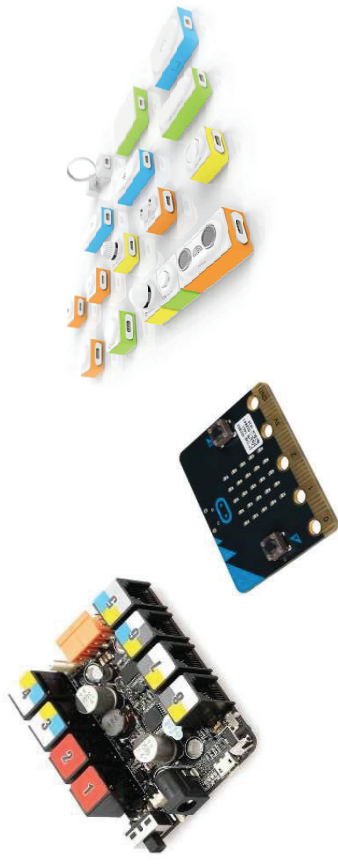
Upravljanje Matildom

Upravljanje Airblockom

Neuron Kit

Muzički MicroBit

PMF – Matematički odsjek
Bijenička cesta 30, Zagreb



Matko, Mate i Matilda dobili su nekoliko novih prijatelja. Pogledajte ih kako se igraju, lete, hodaju, lebde i rade! Oni više znatizeljni mogu i sami ući u zanimljivi svijet senzora, lampica i motora.



DAN I NOĆ NA PMF-U

AKTIVNOST: Upravljanje s Airblockom –

Prvi let



Potrebni materijal:

- Airblock
- Tablet/mobitel + Makeblock App

 **Savjet:** Postavke → Podešavanje → prati upute.

Prije korištenja potrebno je napraviti kalibraciju senzora kako bi Airblock bio stabilan u zraku.

Zadatak 1. Isprogramiraj gumb koji će na pritisak učiniti da Airblock poleti, leti ravno i sleti.

Napomena: Pazi na vrijeme izvršavanja naredbi. Neka ono bude manje od 1 s.

Uputa: U izborniku odaberi Stvoriti → + → Klima način → Prilagođeno. U izborniku Prilagođeno odaberi gumb Tipkalo. Klikom na Tipkalo otvara se izbornik u kojem je opcija za promjenu naziva gumba. Nazovi gumb **Prvi let**. Ponovnim klikom na gumb Prvi let odaberi Kod i započni

DAN I NOĆ NA PMF-U

s pisanjem programa. U izborniku s lijeve strane nalaze se potrebne komande.

Zadatak 2. Isprogramiraj gumb koji će na pritisak učiniti da Airblock promijeni boju LED lampica na plavu, zatim poleti, okrene se lijevo za 90° pa desno za 90° te promijeni boju LED lampica na žutu. Potom leti ravno i prije slijetanja mijenja boju LED lampica u bijelu. Nakon slijetanja se isključuje.

Zadatak 3. Hrvatska

Isprogramiraj gumb koji će na pritisak učiniti da Airblock promijeni boju LED lampica na crvenu, zatim poleti, pa promijeni boju LED lampica u bijelu, potom se zatrese, leti ravno te promijeni boju LED lampica na plavu boju. Nakon slijetanja postavi prvu LED lampicu na crvenu, drugu LED lampicu na bijelu, a treću LED lampicu na plavu boju.

